



Mariacano
virtual



María Cano
Fundación Universitaria

Vigilada MinEducación

Talleres dirigidos a **profesores** de todas las áreas del conocimiento

Descuento para egresados **10%**

INVERSIÓN DE CADA TALLER

215.000 pesos
10% de descuento para egresados de la
María Cano con pago de contado.

Para hacer efectivo tu descuento como egresado (10%), descarga la liquidación y envía un correo a claudia.vasquez@fumc.edu.co con la solicitud. Recuerda adjuntar la liquidación y el carné. Espera su respuesta para realizar el pago.

Si se matriculan 5 personas de la misma institución, otorgaremos un cupo gratuito para otro profesor de la institución.

INVERSIÓN DE CADA TALLER

215.000 pesos
Si se matriculan 5 personas de la misma institución, otorgaremos un cupo gratuito para otro profesor de la institución.

Para hacer efectiva la matrícula de la sexta persona de la institución, envíanos la lista de los 5 profesores matriculados y el nombre de la persona que accederá de manera gratuita al correo claudia.vasquez@fumc.edu.co

Taller aprendizaje basado en mapas **ABM**

Potencia el aprendizaje de tus estudiantes, conectando conocimientos y creando relaciones conceptuales



OBJETIVO

Crear mapas como recursos educativos digitales de apoyo a los procesos de enseñanza y aprendizaje para la aplicación del ABM.



DURACIÓN 20 horas

8 horas directas y 12 horas de trabajo independiente (lecturas, práctica extraclase, recursos digitales ABM y tutorías sincrónicas y asincrónicas)



MODALIDAD Virtual



METODOLOGÍA Clases en línea



DIRIGIDO

Profesores de todas las áreas del conocimiento



INICIA

10 de octubre de 2019



FINALIZA

18 de noviembre de 2019



PROFESOR

María Luisa Bossolasco

Doctoranda en el programa de Doctorado en Psicología. Facultad de Psicología. Universidad Nacional de Tucumán (Argentina)



- El taller se desarrolla en la plataforma educativa Mariacanovirtual. El estudiante podrá acceder a las grabaciones de las clases en línea en el caso que no pueda asistir a la clase.

Días y horas de formación:

Generalidades de ABM y Tipos de ABM



Miércoles, 16 de octubre, 4:00 p.m.

Herramientas digitales para creación de mapas 1



Miércoles, 23 de octubre, 4:00 p.m.

Herramientas digitales 2. Generalidades de RED



Miércoles, 30 de octubre, 4:00 p.m.

Herramientas digitales 3



Miércoles, 6 de noviembre, 4:00 p.m.

Herramientas digitales 3



Miércoles, 6 de noviembre, 4:00 p.m.

Tutorías sincrónicas:



Martes 10:00 a.m.

Jueves 6:00 p.m.

Entrega de actividades



Actividad 1. Mapa borrador. 25 de octubre

Actividad 2. Entrega final (2 mapas). 15 de noviembre

Taller creación de actividades de gamificación en **Educaplay**

Divertirse hace parte de la motivación del estudiante. ¡Es hora de gamificar tu clase!



OBJETIVO

Desarrollar competencias para la creación de actividades de gamificación en Educaplay como recursos de apoyo en los procesos de enseñanza y aprendizaje.



DURACIÓN 20 horas

8 horas directas y 12 horas de trabajo independiente (práctica extraclase, proyecto y tutorías sincrónicas y asincrónicas)



MODALIDAD Virtual



METODOLOGÍA Clases en línea



DIRIGIDO

Profesores de todas las áreas del conocimiento



INICIA

17 de octubre de 2019



FINALIZA

17 de noviembre de 2019



PROFESOR

Juan Fernando Quiceno Arias

Magíster en ingeniería con especialidad en Tecnologías de la Educación.



- El taller se desarrolla en la plataforma educativa Mariacanovirtual. Algunas sesiones se repiten en varios horarios para que el estudiante pueda seleccionar uno de ellos.
- El estudiante podrá acceder a las grabaciones de las clases en línea en el caso que no pueda asistir a la clase.

Días y horas de formación:

Clase 1: Generalidades



Sábado 19 de octubre: 9:00 a.m. – 11:00 a.m.

Clase 3: Educaplay parte 2 y parámetros proyecto final



Miércoles 30 de octubre:
Horario 1: 3:00 p.m. – 5:00 p.m.
Horario 2: 7:00 p.m. – 9:00 p.m.

Herramientas digitales 3



Miércoles, 6 de noviembre, 4:00 p.m.

Presentación trabajo final Sincrónico:



Miércoles 13 de noviembre: 5:00 p.m.
Jueves 14 de noviembre: 6:00 p.m.
Viernes 15 de noviembre: 7:00 p.m.
Sábado 16 de noviembre: 10:00 a.m.

Clase 2: Educaplay Parte 1



Viernes 25 de octubre:
Horario 1: 3:00 p.m. – 5:00 p.m.
Horario 2: 7:00 p.m. – 9:00 p.m.

Tutorías sincrónicas:



Martes 22 de octubre:
4:00 – 4:30 p.m.
7:00 – 7:30 p.m.



Lunes 28 de octubre:
4:00 – 4:30 p.m.
7:00 – 7:30 p.m.



Viernes 01 de noviembre:
4:00 – 4:30 p.m.
7:00 – 7:30 p.m.

Taller Tutorías sincrónicas en Collaborate

¡Conéctate, acompaña y comparte con tus estudiantes desde cualquier lugar!



OBJETIVO

Desarrollar competencias para el uso del sistema de videoconferencia Collaborate como herramienta de interacción y comunicación con estudiantes en los procesos de formación mediados por TIC.



DURACIÓN 20 horas

7 horas directas y 13 horas de trabajo independiente (práctica extraclase, proyecto y tutorías sincrónicas y asincrónicas)



MODALIDAD Virtual



METODOLOGÍA Clases en línea



DIRIGIDO

Profesores de todas las áreas del conocimiento



INICIA

23 de octubre de 2019



FINALIZA

22 de noviembre de 2019



PROFESOR

Juan Carlos Morales Saldarriaga

Magíster en Dirección y Producción de e-Learning de la Universidad Galileo (Guatemala)



- El estudiante (profesor en formación) tendrá acceso a una sala de videoconferencias de Collaborate para la práctica con sus estudiantes.
Algunas sesiones se repiten en varios horarios para que el estudiante pueda seleccionar uno de ellos.
- El estudiante podrá acceder a las grabaciones de las clases en línea y utilizarlas como material de consulta posterior a la finalización del taller.
- Después del taller podrá utilizarla libremente durante 2 meses para tutorías académicas con un límite de 40 participantes por sesión.

Días y horas de formación:

Generalidades de las herramientas de comunicación y uso del sistema de videoconferencia: rol participante



Miércoles, 23 de octubre, 9:00 a.m.

Miércoles, 23 de octubre, 1:00 p.m.

Uso del sistema de videoconferencia: rol moderador y parámetros del proyecto



Lunes, 28 de octubre, 8:00 a.m.

Uso del sistema de videoconferencia: rol moderador (prácticas)



Jueves, 31 de octubre, 8:00 a.m.

Jueves, 31 de octubre, 1:00 p.m.

Viernes, 1 de noviembre, 8:00 a.m.

Viernes, 1 de noviembre, 1:00 p.m.

Recomendaciones pedagógicas para tutorías sincrónicas



Miércoles, 6 de noviembre, 1:00 p.m.

Asesoría proyecto final



Miércoles, 13 de noviembre, 8:00 a.m.

Miércoles, 13 de noviembre, 1:00 p.m.

Viernes, 15 de noviembre, 8:00 a.m.

Viernes, 15 de noviembre, 1:00 p.m.

Presentación de la experiencia de una tutoría sincrónica con estudiantes.



Lunes, 18 de noviembre, 8:00 a.m.

Miércoles, 20 de noviembre, 1:00 p.m.

Jueves, 21 de noviembre, 8:00 a.m.

Jueves, 21 de noviembre, 1:00 p.m.

Viernes, 22 de noviembre, 8:00 a.m.

¿Cómo realizar la inscripción?

1. Ingresa a:

<http://academusoft.fumc.edu.co/fumc/inscripcionFormacionIG/ingreso.jsp>

2. Acepta los términos del contrato

3. Ingresa el tipo y número de documento

Tipo de Documento: CÉDULA DE CIUDADANÍA COLOMBIANA
Número de Documento:
Continuar

*Si ingresas por primera vez, diligencia los datos básicos

4. Haz clic en el botón "Agregar Producto o Servicio"

5. Selecciona sede Medellín

Unidad Regional
✓ PRINCIPAL MEDELLÍN
SECCIONAL POPAYAN
SECCIONAL CALI
SECCIONAL NEIVA

6. Selecciona el producto o servicio de tu preferencia

*Recuerda desplazarte por las páginas con la oferta

Productos o Servicios
Reg. por Página 10 | Núm. Reg. 1 - 10 de 18
▼ Descripción ▲ | ▼ Pensum ▲ | Duración ▲
1 - 10 de 18
11 - 18 de 18

7. Selecciona el módulo que lleva el nombre del punto 6

Módulos
▼ Descripción ▲
✓ CREACION DE ACTIVIDADES DE GAMIFICACIÓN EN EDUCAPLAY

8. Selecciona nuevamente el taller en la ventana de "Listado de Cohortes"

▼ Código ▲	▼ Fecha Inicial ▲	▼ Fecha Final ▲	▼ Cupo Mínimo ▲	▼ Cupo Máximo ▲	▼ Cupo Disponible ▲	▼ Franja ▲
276_TSC_1_1	18-09-2019	18-10-2019	15	30	30	Completa

9. Luego haz clic en "Registrar Producto"

Liquidación de Inscripción
Registros por Página 10 | Número de Registros: 1 - 1 de 1 | \$ 0
Registrar Producto
Valor Total Liquidación \$ 0
Registrar Producto

Ten en cuenta que el valor que arroja este primer proceso (\$0), hace referencia a la inscripción, no al curso, el cual tiene un valor de \$215.000 pesos que se verán reflejados en el proceso de liquidación.

¿Cómo descargar la liquidación?

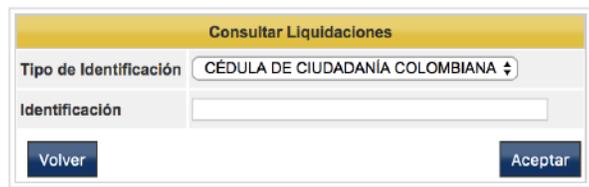
1. Ingresa a:

<http://academusoft.fumc.edu.co/fumc/consultaInscripcionIG/ingreso.jsp>

2. Presiona sobre el botón "Consulta Liquidaciones"



3. Ingresa el tipo y número de documento

A screenshot of a web form titled 'Consultar Liquidaciones'. It has two main sections: 'Tipo de Identificación' with a dropdown menu set to 'CÉDULA DE CIUDADANÍA COLOMBIANA', and 'Identificación' with an empty text input field. At the bottom, there are two buttons: 'Volver' and 'Aceptar'.

4. Selecciona el curso de tu preferencia, y haz clic en "Imprimir" o "Pagar"

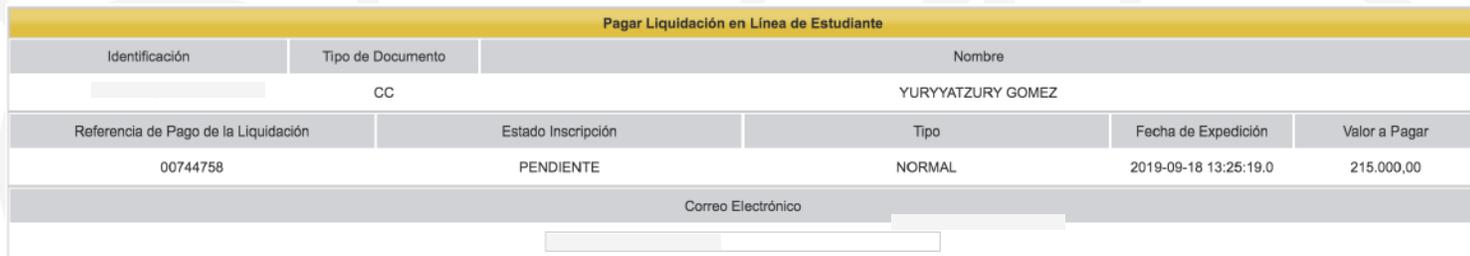
A screenshot of a web page showing liquidation details. It includes a 'Datos Personales' section at the top, followed by a table of liquidations and a summary table. The 'Imprimir' and 'Pagar' buttons in the summary table are circled in red.

Datos Personales						
Tipo de Identificación	Identificación	Nombres				
CÉDULA DE CIUDADANÍA COLOMBIANA						

Liquidaciones						
Referencia	Producto	Franja	Periodo Cohorte	Total Liquidado	Estado	
<input type="radio"/> 1460010	APRENDIZAJE BASADO EN MAPAS (ABM)	Completa		215000	PENDIENTE	
<input checked="" type="radio"/> 1460000	CREACION DE ACTIVIDADES DE GAMIFICACIÓN EN EDUCAPLAY	Completa		215000	PENDIENTE	
<input type="radio"/> 1181540	INGLÉS A1+ CON MATERIAL	Completa		540000	PENDIENTE	
<input type="radio"/> 1181600	INGLÉS A2+ CON MATERIAL	Completa		540000	PENDIENTE	
<input type="radio"/> 1228050	INGLÉS A2 CON MATERIAL	Completa		560000	PENDIENTE	
<input type="radio"/> 1180330	INGLÉS B1	Completa		478000	PENDIENTE	
<input type="radio"/> 1460300	TUTORIAS SINCRONICAS EN COLLABORATE	Completa		215000	PENDIENTE	

Conceptos Liquidación	
Concepto	Valor
TALLER CREACION DE ACTIVIDADES GAMIFICACION EN EDUCAPLAY	215.000
Total Liquidación	215.000
Total Descuento	0
Total A Pagar	215.000

5. Si eliges la opción "Pagar" sigue los pasos de la plataforma de pagos

A screenshot of a web form titled 'Pagar Liquidación en Línea de Estudiante'. It contains several sections for entering payment information.

Identificación	Tipo de Documento	Nombre		
	CC	YURRYATZURY GOMEZ		

Referencia de Pago de la Liquidación	Estado Inscripción	Tipo	Fecha de Expedición	Valor a Pagar
00744758	PENDIENTE	NORMAL	2019-09-18 13:25:19.0	215.000,00

Correo Electrónico



La validación ha finalizado con éxito.
Presione acá; para continuar con el proceso de pago.

Organizado por:



Contacto

Ana María Jiménez Rodas
ana.jimenez@fumc.edu.co
Teléfono 480 60 25 ext 304



María Cano
Fundación Universitaria
Vigilada MinEducación